

## Übersicht über die Workshops am MINT-Tag 2018

Projekt Nr.	Titel Beschreibung	Bitte beachten:
<b>1</b>	<p><b>Liebe deine Haut!</b> Fach: Biologie</p> <p>In diesem Workshop erfährst du interessante Fakten über das größte Organ deines Körpers: Die Haut. Sie schützt dich nicht nur, sondern hat auch noch viele weitere wichtige Eigenschaften und Funktionen. Diese erforschen wir mit verschiedenen Experimenten und stellen am Ende selber noch einen tollen Lippenbalsam her.</p>	<p>Bitte pro Person <b>3€ mitbringen!</b></p>
<b>2</b>	<p><b>Biomüll (un)genutzt?!</b> Fach: Chemie</p> <p>Biomüll ist der Abfall tierischer oder pflanzlicher Herkunft, der in einem Haushalt anfällt und durch Mikroorganismen abgebaut werden kann. Jedes Jahr landen ca. 18 Millionen Tonnen Lebensmittel auf dem Müll, alleine in Deutschland. Auch wir produzieren jeden Tag eine große Menge Bioabfälle in unserer Schulmensa. In diesem Workshop wollen wir uns der Frage stellen: Wie können wir diesen Müll nachhaltig nutzen? Ihr erhaltet die Möglichkeit durch ein Experiment Biogas aus Biomüll selbst herzustellen und erforscht, welche Möglichkeiten es gibt aus diesem Biogas Strom zu erzeugen, der dann wiederverwendet werden kann.</p>	
<b>3</b>	<p><b>Kleine Spiele programmieren</b> Fach: Informatik</p> <p>Ihr erhaltet einen Einblick in die Welt der Programmierer und könnt mit Hilfe der Entwicklungsumgebung Scratch kleine Spiele selbst programmieren und ausprobieren.</p>	
<b>4</b>	<p><b>Erstelle deine Lern-App einfach selber</b> Fach: Informatik</p> <p>Anhand einer Vielzahl an Vorlagen, kannst Du deine eigene Lern-App gestalten. Egal welche Klasse, egal welches Fach, egal welches Thema und egal welche Schwierigkeitsstufe. Das alles entscheidest Du selber. Mit einer selbst gestalteten Lern-App macht lernen einfach mehr Spaß. Und das nicht nur Dir, sondern auch deinen Freunden, da Du deine App anschließend natürlich auch mit deinen Freunden teilen kannst.</p>	
<b>5</b>	<p><b>Lasse Lichter blinken!</b> Fach: Technik</p> <p>Bist du interessiert an Technik und Physik? Dann bist du bei uns genau richtig. Du lernst den Umgang mit Bauanleitungen, lötest bunte LED´s und die Bauteile zu einer schön blinkenden Figur zusammen. Dein Ergebnis darfst du mit nach Hause nehmen.</p>	<p><b>ab Jg. 7</b> Bitte pro Person <b>3 € mitbringen!</b></p>

Projekt Nr.	Titel Beschreibung	Bitte beachten:
6	<p><b>Miniroboterschmiede</b> Fach: Technik</p> <p>R2/D2 wäre begeistert von seinen kleinen Artgenossen, die ihr mit Hilfe eines Elektromotors, Drähten und einer Batterie erschaffen werdet. Auch wenn ihre Fähigkeiten sich auf einfaches Fortbewegen beschränken, werdet ihr bei der Konstruktion dieser kleinen Kriechroboter verschiedene Arbeitsschritte wie z.B. Verdrahten und das Fügen mittels Heißklebepistole erlernen. Darüber hinaus werdet ihr etwas über die Wirkungsweise eines Elektromotors erfahren.</p>	Bitte pro Person <b>4 € mitbringen!</b>
7	<p><b>Astronomie-Workshop</b> Fach: Physik</p> <p>Komm mit auf eine Entdeckungstour in den Weltall! In diesem Workshop kannst du viel Neues über unsere Planeten erfahren. Finde heraus, warum der Mars rot ist und wie der Uranus um die Sonne rollt. Du kannst in einem Experiment untersuchen, was auf der Sonnenoberfläche passiert und das Eis vom Merkur erforschen. Am Ende des Workshops kochen wir unseren eigenen Kometen!</p>	
8	<p><b>Wir machen Druck!</b> Fach: Physik</p> <p>Hier kannst du Versuche machen zum Zerquetschen von Metall Dosen durch die Luft und dem Aufblasen von Ballons. Wir machen Druck – mit Plastikschräuchen und Plastikflaschen, mit Staubsaugern und Wasserspritzern.</p>	
9	<p><b>Alles NANO, oder was?</b> Fach: Physik</p> <p>Von explodierendem Mehl, selbstreinigenden Pflanzen und flüssigen Magneten. In diesem Workshop könnt ihr in verschiedenen Experimenten den Geheimnissen der Nano – Technologie auf den Grund gehen.</p>	
10	<p><b>Das hätte MacGyver nicht besser hingekriegt</b> Fach: Physik</p> <p>Wir bauen mit einfachsten Mitteln kleine Elektromotoren und erkunden, wie diese funktionieren. Nachher kannst du auch deinen selbstgebauten Elektromotor mit nach Hause nehmen.</p>	Bitte pro Person <b>1 € mitbringen!</b>
11	<p><b>Luftkissenboot</b> Fach: Physik</p> <p>Schwerelos über den Boden schweben - ein faszinierender Gedanke! Mit Luftkissenbooten ist das möglich. Wie das funktioniert, kannst du hier selbst ausprobieren, dein eigenes Luftkissenboot bauen und ein spannendes Wettrennen in der Gruppe veranstalten. Am Ende kannst du dein Luftkissenboot auch mit nach Hause nehmen.</p>	Bitte pro Person <b>1 € mitbringen!</b>